

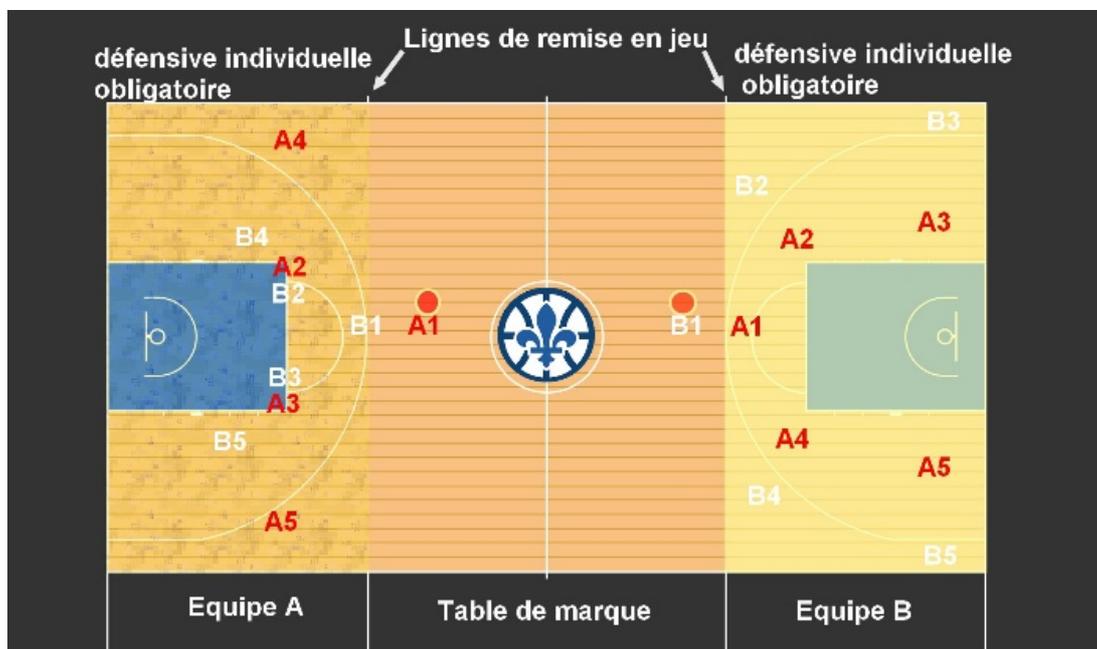


DÉFENSIVE OBLIGATOIRE HOMME À HOMME 13U ET 14U (ATOME ET BENJAMIN)

Au basket-ball, la défensive (homme à homme/man to man) est une formation défensive dans laquelle un entraîneur attribue à chaque joueur de l'alignement un joueur offensif spécifique à suivre et à défendre sur le terrain.

Cette défensive est la seule autorisée en terrain arrière en dessous de la ligne de remise en jeu en jeu (Voir graphique 1). La défensive de zone tout terrain, demi-terrain est autorisée.

Graphique 1





NOTION DE BASE

La défensive Homme à homme tel qu'enseignée implique plusieurs points. Voici quelques-uns des points qui permettent de comprendre la règle et de sanctionner les équipes qui jouent d'autres types de défensive qui ne sont pas autorisées.

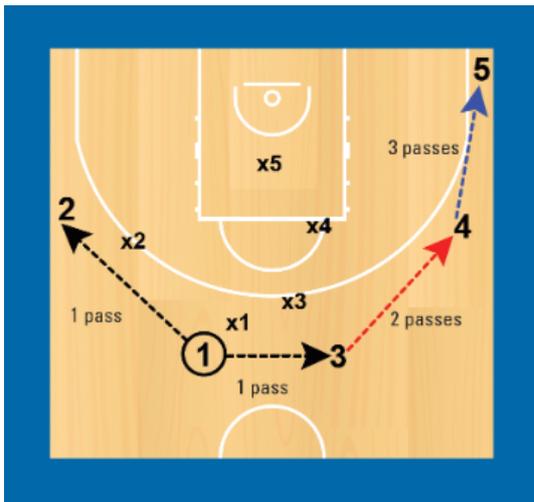
La totalité des enseignements de défensive homme à homme peut être suivie au lien suivant : <https://wabc.fiba.com/fr/manual/level-1/l1-team/l1-1-defensive-tactics-and-strategies/1-1-man-to-man-defence/>

1 : La position d'un défenseur marquant un adversaire qui n'est pas porteur du ballon dépendra de la position d'un tel adversaire par rapport au ballon : plus cet adversaire est loin du ballon et plus le défenseur est loin de cet adversaire !

Ceci est généralement compté en nombre de passes entre l'adversaire en question et le ballon. La plupart des joueurs sont en mesure de lancer le ballon d'un côté du terrain à l'autre, ce qui leur permet d'atteindre un quelconque coéquipier en une seule passe.

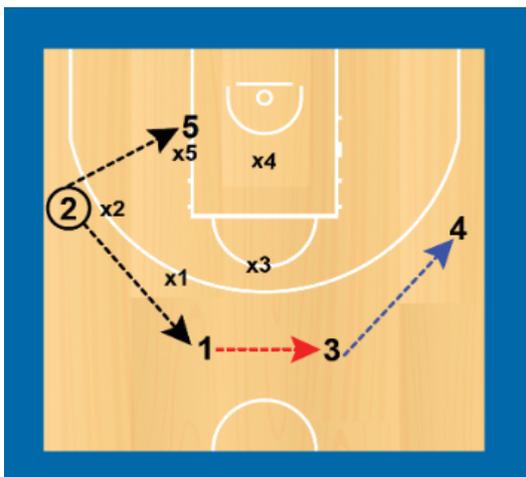
Cependant, pour déterminer une position défensive, nous utilisons un nombre de passes courtes.

Exemple 1:



- Le joueur 1 est le porteur du ballon
- Les joueurs 2 et 3 sont à une distance d'une passe
- Le joueur 4 est à une distance de deux passes
- Le joueur 5 est à une distance de trois passes

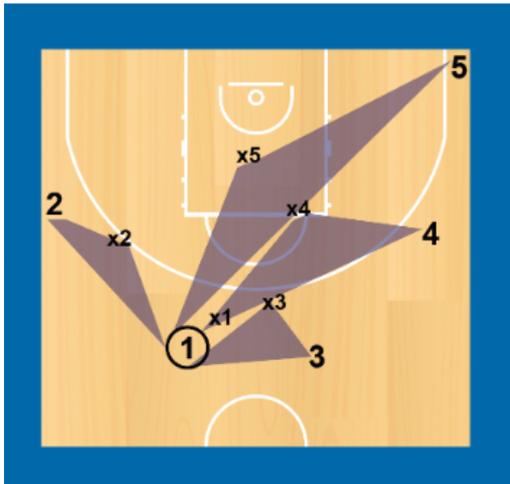
Exemple 2:



- Le joueur 2 est le porteur du ballon
- Les joueurs 1 et 5 sont à une distance d'une passe
- Le joueur 3 est à une distance de deux passes
- Le joueur 4 est à une distance de trois passes

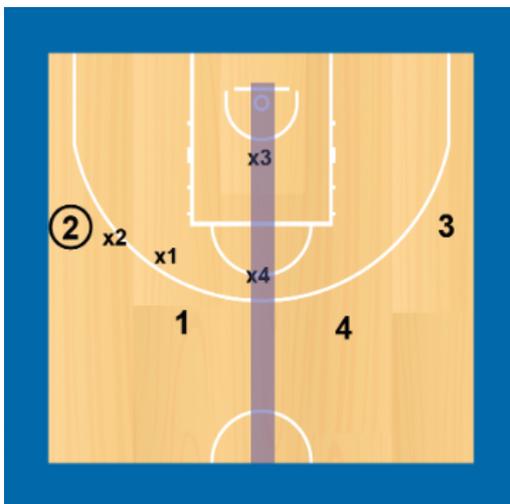


La notion, ballon-moi-joueur (triangle défensif):



- Le joueur 1 est le porteur du ballon
- Les joueurs 2 et 3 sont à une distance d'une passe
- Le joueur 4 est à une distance de deux passes
- Le joueur 5 est à une distance de trois passes

L'aide défensive (ligne panier-panier)



Lorsque le ballon est d'un côté du terrain, l'entraîneur peut par exemple demander aux joueurs marquant un adversaire situé du côté opposé du ballon (x3 et x4) de se positionner dans l'axe panier-panier.

Ceci peut être présenté aux joueurs simplement comme un exemple de la règle selon laquelle plus l'adversaire est éloigné du ballon et plus le défenseur est éloigné de l'adversaire

Une fois que les joueurs ont pris l'habitude de se positionner dans l'axe panier-panier l'entraîneur doit s'assurer que ses défenseurs soient actifs sur cet axel, qu'ils ne doivent pas considérer comme un emplacement précis mais plutôt comme une « ligne large ».

1. EXEMPLE DE BONNE DÉFENSIVE DU MILIEU DE TERRAIN

2. EXEMPLE DE MAUVAISE DÉFENSIVE DU MILIEU DE TERRAIN



La pression tout terrain :

Dans ces catégories, la pression est libre jusqu'à la ligne de remise en jeu où l'équipe défensive doit défendre en homme à homme comme indiqué précédemment.

RAPPEL

- 1 : défensive de zone est permise tout terrain et demi-terrain en haut de la ligne de remise en jeu
- 2 : la défensive obligatoire homme à homme s'applique en dessous de la ligne de remise en jeu
- 3 : Un joueur doit être responsable d'un joueur de l'autre équipe en tout temps dans cette zone
- 4 : Le principe du nombre de passe courte par rapport au ballon doit être appliqué pour la défensive collective
- 5 : Un joueur ne peut rester dans le milieu de la clé sans avoir de joueur attiré même si les autres couvrent le ballon et les joueurs adjacents au ballon.

Sanctions lors du match :

- 1^{ère} infraction : Avertissement
- 2^{ème} infraction : 1^{ère} faute technique à l'entraîneur
- 3^{ème} infraction : 2^{ème} faute technique à l'entraîneur
- 4^{ème} infraction : L'équipe perd par forfait.

Lors des L2M (deux dernières minutes de jeu) au 4^{ème} quart ou en temps supplémentaire

Aucun avertissement ne peut être donné, les fautifs sont sanctionnés au minimum d'une faute technique.

Sanctions L2M:

- 1^{ère} infraction : 1^{ère} faute technique à l'entraîneur
- 2^{ème} infraction : 2^{ème} faute technique à l'entraîneur
- 3^{ème} infraction : L'équipe perd par forfait.